

Oefening 1 – Vlaggen tekenen

Teken de vlaggen volgens volgende regels:

- Teken ze in volgorde van moeilijkheid (van boven naar onder).
- Probeer zo weinig mogelijk veelhoeken of polygonen te gebruiken.
- Wees zo nauwkeurig mogelijk met de kleuren en de verhoudingen van de elementen.
- Teken per sketch één vlag. De grootte van de sketch is 190 x 120 pixels.



Vlag van Duitsland



Vlag van de Bahama's



Vlag van Koeweit



Vlag van IJsland



Vlag van Tanzania



Vlag van Zuid-Afrika



Vlag van de Seychellen



Vlag van Macedonië

Bron: http://nl.wikipedia.org/wiki/Vlaggen_van_de_wereld

Oefening 2 – Een tekenprogramma

Maak een tekenprogramma waarbij je met de muis kan tekenen en via de toetsen op de muis en het keyboard de tekenstijl kan aanpassen.

Oefening 3 – Een klok

Ontwerp een klok die de tijd (seconden, minuten en uren) weergeeft op een alternatieve manier. Maak dus geen gebruik van wijzers op een cirkelvormige schaal en/of getallen of digits.

Gebruik de functies; `second()`, `minute()` en `hour()`